

Вариант 4

ЧАСТЬ 1

При выполнении заданий этой части в бланке ответов № 1 под номером выполняемого Вами задания (A1–A13) поставьте знак «×» в клеточке, номер которой соответствует номеру выбранного Вами ответа.

A1. Дано $a = 77_{16}$, $b = 171_8$. Какое из чисел c , записанных в двоичной системе, отвечает условию $a < c < b$?

1) 1111000

3) 1011011

2) 1001100

4) 1111010

A2. Таблица стоимости перевозок устроена следующим образом: числа, стоящие на пересечениях строк и столбцов таблиц, означают стоимость проезда между соответствующими соседними станциями. Если пересечение строки и столбца пусто, то станции не являются соседними.

Стоимость проезда по маршруту складывается из стоимостей проезда между соответствующими соседними станциями.

Укажите таблицу, для которой выполняется условие: «Минимальная стоимость проезда по маршруту из D в A не больше 5».

1)

	A	B	C	D	E
A		2	3		6
B	2			3	
C	3			2	
D		3	2		3
E	6			3	

2)

	A	B	C	D	E
A		3	3		7
B	3			3	
C	3				
D		3			1
E	7			1	

3)

	A	B	C	D	E
A		2	4		6
B	2			4	
C	4			2	
D		4	2		
E	6				

4)

	A	B	C	D	E
A		4	2		7
B	4			2	
C	2			6	
D		2	6		1
E	7			1	

А3. Символом **F** обозначено одно из указанных ниже логических выражений от трёх аргументов: **X**, **Y**, **Z**. Дан фрагмент таблицы истинности выражения **F**:

X	Y	Z	F
0	1	1	0
1	0	0	1
0	0	1	1

Какое выражение соответствует **F**:

- 1) $(X \vee \neg Y) \wedge Z$
- 2) $(X \wedge \neg Y) \vee Z$
- 3) $(X \vee \neg Y) \vee \neg Z$
- 4) $X \wedge \neg Y \wedge \neg Z$

А4. Для групповых операций с файлами используются маски имён файлов. Маска представляет собой последовательность букв, цифр и прочих допустимых в именах файлов символов, в которых также могут встречаться следующие символы:

символ «?» (вопросительный знак) означает ровно один произвольный символ;

символ «*» (звёздочка) означает любую последовательность символов произвольной длины, в том числе «*» может задавать и пустую последовательность. Определите, по какой из масок будет выбрана указанная группа файлов:

masha.doc
 asha.dat
 mash.doc
 ash.dat

- 1) *ash?.*d?
- 2) ?ash*.d*
- 3) ?ash?.???
- 4) *ash*.d??

А5. Автомат получает на вход два трёхзначных числа. По этим числам строится новое число по следующим правилам.

1. Вычисляются три числа — сумма старших разрядов заданных трёхзначных чисел, сумма средних разрядов этих чисел, сумма младших разрядов.

2. Полученные три числа записываются друг за другом в порядке убывания (без разделителей).

Пример. Исходные трёхзначные числа: 835, 196. Поразрядные суммы: 9, 12, 11. Результат: 12119

Определите, какое из следующих чисел может быть результатом работы автомата.

- 1) 191712 2) 20111 3) 131411 4) 18168

А6. Дан фрагмент базы данных, содержащий информацию о родственниках. Определите на основании приведённых данных фамилию и инициалы дедушки Марченко Е.Е.

Таблица 1

ID	Фамилия И.О.	Пол
42	Бабенко А.Е.	М
82	Сорт А.К.	Ж
53	Марченко Е.Е.	М
21	Ирта О.Б.	Ж
26	Гано И.Е.	Ж
71	Камо Е.А.	М
14	Дени К.Д.	Ж
34	Ивенко Д.Я.	М
78	Исава Г.А.	Ж
57	Арне А.А.	М
	...	

Таблица 2

ID_Родителя	ID_Ребёнка
53	42
21	42
71	53
14	53
34	14
78	14
71	26
14	26
26	82
57	78
...	...

- 1) Исава Г.Д.
2) Гано И.А.

- 3) Ивенко Д.Я.
4) Бабенко А.Е.

A7. При работе с электронной таблицей в ячейку C5 записана формула: = $\$D6*4$. Какой вид приобретет формула, после того как ячейку C5 скопируют в ячейку D3?

- | | |
|---------------|---------------|
| 1) = $\$D2*4$ | 3) = $\$D4*2$ |
| 2) = $\$D4*4$ | 4) = $\$E4*4$ |

A8. 4-цветное растровое изображение размером 64 \times 256 пикселей сохранили в виде несжатого файла, закодировав каждый пиксель минимально возможным количеством бит. Какой размер получившегося файла (в килобайтах)?

- | | | | |
|------|-------|---------|------|
| 1) 4 | 2) 32 | 3) 4096 | 4) 8 |
|------|-------|---------|------|

A9. Для кодирования некоторой последовательности, состоящей из букв А, Б, В, Г и Д, решили использовать неравномерный двоичный код, позволяющий однозначно декодировать двоичную последовательность, появляющуюся на приёмной стороне канала связи. Использовали код: А-000, Б-101, В-01, Г-001. Укажите, каким кодовым словом должна быть закодирована буква Д. Длина этого кодового слова должна быть наименьшей из всех возможных. Код должен удовлетворять свойству однозначного декодирования.

- | | | | |
|--------|-------|-------|-------|
| 1) 100 | 2) 00 | 3) 11 | 4) 10 |
|--------|-------|-------|-------|

A10. Для какого из названий животных ложно высказывание:

Заканчивается на согласную букву \wedge В слове 7 букв \rightarrow
 \rightarrow (Третья буква согласная)?

- | | |
|------------|------------|
| 1) СТРАУС | 3) ВЕРБЛЮД |
| 2) ЛЕОПАРД | 4) КЕНГУРУ |

A11. В лыжном кроссе участвуют 111 спортсменов. Специальное устройство регистрирует прохождение каждым из участников промежуточного финиша, записывая его номер с использованием минимально возможного количества битов, одинакового для каждого спортсмена. Каков информационный объём сообщения, записанного устройством, после того как промежуточный финиш прошли 50 лыжников?

- | | |
|------------|-------------|
| 1) 50 бит | 3) 350 бит |
| 2) 50 байт | 4) 111 байт |

A12. В программе описан одномерный целочисленный массив A с индексами от 0 до 10 и целочисленные переменные k, i . Ниже представлен фрагмент одной и той же программы, записанный на разных языках программирования, в котором значения элементов сначала задаются, а затем меняются.

Бейсик	Паскаль
<pre>FOR i = 0 TO 10 A(i) = i NEXT i FOR i = 0 TO 10 k = A(10-i) A(10-i) = A(i) A(i) = k NEXT i</pre>	<pre>for i := 0 to 10 do A[i] := i; for i := 0 to 10 do begin k := A[10-i]; A[10-i] := A[i]; A[i] := k; end;</pre>
Си	Алгоритмический язык
<pre>for (i = 0; i <= 10; i++) A[i] = i; for (i = 0; i <= 10; i++) { k = A[10-i]; A[10-i] = A[i]; A[i] = k; }</pre>	<pre><u>нц</u> для i от 0 до 10 A[i] := i <u>кц</u> <u>нц</u> для i от 0 до 10 k := A[10-i] A[10-i] := A[i] A[i] := k <u>кц</u></pre>

Как изменятся элементы этого массива после выполнения фрагмента программы?

1) все элементы массива будут равны индексам элементов, расположенных симметрично относительно центра;

2) все элементы массива окажутся равны своим индексам;

3) элементы левой половины массива будут равны своим индексам, а каждый элемент правой половины массива будет равен соответствующему элементу, расположенному в левой части массива симметрично центра;

4) элементы правой половины массива будут равны своим индексам, а каждый элемент левой половины массива будет равен соответствующему элементу, расположенному в правой части массива симметрично центра.

A13. Система команд исполнителя РОБОТ, «живущего» в прямоугольном лабиринте на клетчатой плоскости:

вверх	вниз	влево	вправо
--------------	-------------	--------------	---------------

При выполнении этих команд РОБОТ перемещается на одну клетку соответственно: вверх ↑, вниз ↓, влево ←, вправо →. Четыре команды проверяют истинность условия отсутствия стены у той клетки, где находится РОБОТ:

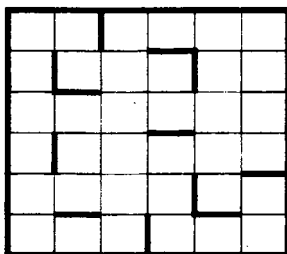
сверху свободно	снизу свободно	слева свободно	справа свободно
------------------------	-----------------------	-----------------------	------------------------

Цикл

ПОКА <условие> команда

Выполняется, пока условие истинно, иначе происходит переход на следующую строку.

Сколько клеток приведённого лабиринта соответствует требованию, что, выполнив предложенную ниже программу, РОБОТ остановится в той же клетке, с которой он начал движение?



НАЧАЛО

ПОКА <слева свободно> *вверх*

ПОКА <сверху свободно> *вправо*

ПОКА <справа свободно> *вниз*

ПОКА <снизу свободно> *влево*

КОНЕЦ

- 1) 5
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 4

ЧАСТЬ 2

Ответом к заданиям этой части (В1–В15) является число, последовательность букв или цифр. Впишите ответы сначала в текст работы, а затем перенесите их в бланк ответов № 1 справа от номера соответствующего задания, начиная с первой клеточки, без пробелов, запятых и других дополнительных символов. Каждую букву или цифру пишите в отдельной клеточке в соответствии с приведёнными в бланке образцами.

В1. У исполнителя Удвоитель две команды, которым присвоены номера:

1. умножь на 2,
2. прибавь 1.

Первая из них удваивает число на экране, вторая — увеличивает его на 1.

Запишите порядок команд в программе преобразования числа 4 в число 41, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд. (Например, 21211 — это программа

- прибавь 1
 умножь на 2
 прибавь 1
 умножь на 2
 умножь на 2,

которая преобразует число 1 в 20.)

Если таких программ более одной, то запишите любую из них.

Ответ: _____.

В2. Определите значение переменной «с» после выполнения следующего фрагмента программы:

Бейсик	Паскаль
<pre>a = -4 b = 10 a = b + a * 2 IF a < b THEN c = a - b ELSE c = a * 2 ENDIF</pre>	<pre>a := -4; b := 10; a := b + a * 2; if a < b then c := a - b else c := a * 2;</pre>
Си	Алгоритмический
<pre>a = -4; b = 10; a = b + a * 2; if (a < b) c = a - b; else c = a * 2;</pre>	<pre>a := -4, b := 10 b := b + a * 2 если a < b то c := a - b иначе c := a * 2 все</pre>

Ответ: _____.

В3. Дан фрагмент электронной таблицы:

	A	B	C	D
1	2		6	
2	=C1/2	=(A1+1)/3	=C1-3	=(B1+C2)/4

Какое число должно быть записано в ячейке B1, чтобы построенная после выполнения вычислений диаграмма по значениям диапазона ячеек A2:D2 соответствовала рисунку?



Ответ: _____.

В4. Вася и Петя передают друг другу сообщения, используя синий и красный фонарики. Эти они делают, включая фонарики последовательно на одинаково короткое время в некоторой комбинации. Количество вспышек в одном сообщении — 6 или 7. Сколько различных сообщений могут передавать мальчики?

Ответ: _____.

В5. Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующего фрагмента программы:

Бейсик	Паскаль
<pre>DIM a, s AS INTEGER s = 1 a = 7 WHILE a < 209 s = s * 2 a = a + 20 WEND PRINT s</pre>	<pre>var a, s : integer; begin s := 1; a := 7; while a < 209 do begin s := s * 2; a := a + 20; end; write(s); end.</pre>
Си	Алгоритмический язык
<pre>{ int a, s; s = 1; a = 7; while (a < 209) { s = s * 2; a = a + 20; } printf("%d", s); }</pre>	<pre>нач цел a, s s := 1 a := 7 нц пока a < 209 s := s * 2 a := a + 20 кц вывод s кон</pre>

Ответ: _____.

В6. Алгоритм вычисления значения функции $F(n)$, где n — натуральное число, задан следующими соотношениями:

$$F(n) = F(n - 1) + n, \text{ при } n > 1$$

$$F(1) = 1.$$

Чему равно значение функции $F(7)$?

В ответе запишите только натуральное число.

Ответ: _____.

В7. Укажите наибольшее основание системы счисления, в которой запись десятичного числа 40 имеет ровно 3 значащих разряда.

Ответ: _____.

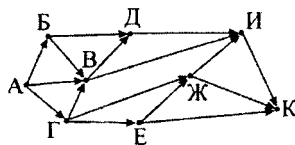
В8. Ниже на 4-х языках записан алгоритм. Получив на вход число x , этот алгоритм печатает число M . Известно, что $x > 30$. Укажите наименьшее из таких чисел x (больших 30), при вводе которых алгоритм печатает 14.

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM X, L, M AS INTEGER INPUT X M = 35 L = X IF L MOD 2 = 0 THEN M = 28 ENDIF WHILE L <> M IF L > M THEN L = L - M ELSE M = M - L ENDIF WEND PRINT M </pre>	<pre> var x, L, M: integer; begin readln(x); M := 35; L := x; if L mod 2 = 0 then begin M := 28; end; while L <> M do begin if L > M then begin L := L - M; end else begin M := M - L; end; end; end; write(M); end. </pre>

Си	Алгоритмический язык
<pre>#include<stdio.h> void main() { int x, L, M; scanf("%d", &x); M = 35; L = x; if (L % 2 == 0) { M = 28; } while (L != M) { if(L > M) { L = L - M; } else { M = M - L; } } printf("%d", M); }</pre>	<pre>алг нач цел x, L, M ввод x M := 35 L := x если mod(L, 2) = 0 то M := 28 все нц пока L <> M если L > M то L := L - M иначе M := M - L все кц вывод M кон</pre>

Ответ: _____.

В9. На рисунке — схема дорог, связывающих города А, Б, В, Г, Д, Е, Ж, И, К. По каждой дороге можно двигаться только в одном направлении, указанном стрелкой. Сколько существует различных путей из города А в город К?



Ответ: _____.

В10. У Васи есть высокоскоростной доступ к сети Интернет со скоростью 2^{20} бит/сек.

Петин компьютер связан с Васиным через канал связи со скоростью 2^{16} бит/сек. Петя договорился с Васей, что тот будет скачивать для него данные объемом 10 Мбайт из Интернета и ретранслировать их Пете. Компьютер Васи может начать ретрансляцию данных не раньше, чем им будут получены первый 1 Мбайт этих данных. Каков минимально возможный промежуток времени (в секундах), с момента начала скачивания Васей данных, до полного их получения Петей?

Ответ: _____.

В11. В терминологии сетей TCP/IP маской сети называется двоичное число, определяющее, какая часть IP-адреса узла сети относится к адресу сети, а какая — к адресу самого узла в этой сети. Обычно маска записывается по тем же правилам, что и IP-адрес. Адрес сети получается в результате применения поразрядной конъюнкции к заданному IP-адресу узла и маске.

По заданным IP-адресу узла и маске определите адрес сети.

IP-адрес узла: 209.135.205.15.

Маска: 255.255.248.0

При записи ответа выберите из приведённых в таблице чисел четыре элемента IP-адреса и запишите в нужном порядке соответствующие им буквы. Точки писать не нужно.

A	B	C	D	E	F	G	H
0	15	135	200	205	209	248	255

Пример. Пусть искомый IP-адрес 192.168.128.0, и дана таблица

A	B	C	D	E	F	G	H
128	168	255	8	127	0	17	192

В этом случае правильный ответ будет записан в виде: *HBAF*

Ответ: _____.

В12. В языке запросов к поисковому серверу для обозначения логической операции «ИЛИ» используется символ |, а для логической операции «И» — &. В таблице приведено количество страниц, которое находит поисковая система по каждому запросу.

Запрос	Количество найденных страниц
Арбузы	9400
Дыни	4700
Арбузы Дыни	11900

Какое количество страниц будет найдено по запросу: *Арбузы & Дыни* ?

Считается, что все запросы выполнялись практически одновременно, так что набор страниц, содержащих все искомые слова, не изменялся за время выполнения запросов.

Ответ: _____.

В13. У исполнителя Утроитель две команды, которыми присвоены номера:

1. прибавь 1,
2. умножь на 3.

Первая из них увеличивает число на экране на 1, вторая утраивает его.

Программа для Утроителя — это последовательность команд.

Сколько есть программ, которые число 2 преобразуют в число 28?

Ответ: _____.

В14. Определите, какое число будет напечатано в результате выполнения следующего алгоритма (для Вашего удобства алгоритм представлен на 4-х языках):

Бейсик	Паскаль
<pre> DIM A, B, T, M, R AS INTEGER A = -20: B = 20 M = A: R = F(A) FOR T = A TO B IF F(T) < R THEN M = T R = F(T) END IF NEXT T PRINT R FUNCTION F (x) F = 7 * (x - 5) * (x - 9) END FUNCTION </pre>	<pre> var a, b, t, M, R: integer; Function F(x:integer): integer; begin F := 7 * (x - 5) * (x - 9); end; BEGIN a := -20; b := 20; M := a; R := F(a); for t := a to b do begin if (F(t) < R) then begin M := t; R := F(t); end; end; write(R); END. </pre>
Си	Алгоритмический язык
<pre> int F(int x) { return 7 * (x - 5) * (x - 9); } void main() { int a, b, t, M, R; a = -20; b = 20; M = a; R = F(a); for (t = a; t <= b; t++) { if (F(t) < R) { M = t; R = F(t); } } printf("%d", R); } </pre>	<pre> алг нач цел a, b, t, M, R a := -20; b := 20 M := a; R := F(a) нц для t от a до b если F(t) < R то M := t; R := F(t) все кц вывод R кон алг цел F(цел x) нач знач := 7 * (x - 5) * (x - 9) кон </pre>

Ответ: _____.

В15. Сколько существует различных наборов значений логических переменных $x_1, x_2, \dots, x_8, x_9$, которые удовлетворяют всем перечисленным ниже условиям?

$$\neg(x_1 \equiv x_2) \wedge \neg(x_1 \equiv x_3) \wedge (x_2 \equiv x_3) = 0$$

$$\neg(x_3 \equiv x_4) \wedge \neg(x_3 \equiv x_5) \wedge (x_4 \equiv x_5) = 0$$

$$\neg(x_5 \equiv x_6) \wedge \neg(x_5 \equiv x_7) \wedge (x_6 \equiv x_7) = 0$$

$$\neg(x_7 \equiv x_8) \wedge \neg(x_7 \equiv x_9) \wedge (x_8 \equiv x_9) = 0$$

В ответе не нужно перечислять все различные наборы значений $x_1, x_2, \dots, x_8, x_9$, при которых выполнена данная система равенств. В качестве ответа вам нужно указать количество таких наборов.

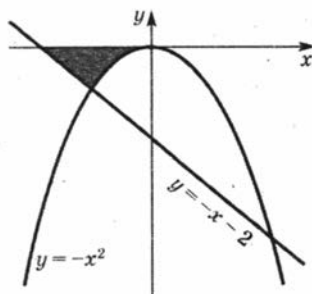
Ответ: _____.

Не забудьте перенести все ответы в бланк ответов № 1.

ЧАСТЬ 3

Для записи ответов на задания этой части (С1–С4) используйте бланк ответов № 2. Запишите сначала номер задания (С1, С2 и т. д.), а затем полное решение. Ответы записывайте чётко и разборчиво.

С1. Требовалось написать программу, которая вводит с клавиатуры координаты точки на плоскости (x, y — действительные числа) и определяет принадлежность точки заштрихованной области. Программист торопился и написал программу неправильно.



Паскаль	Бейсик
<pre>var x, y: real; begin readln(x, y); if y >= -x * x then if y >= -x - 2 then if y <= 0 then write('принадлежит') else write('не принадлежит') end. end.</pre>	<pre>INPUT x, y IF y >= -x * x THEN IF y >= -x - 2 THEN IF y <= 0 THEN PRINT "принадлежит" ELSE PRINT "не принадлежит" ENDIF ENDIF ENDIF END</pre>

Си	Алгоритмический язык
<pre>void main(void) { float x, y; scanf("%f%f", &x, &y); if (y >= -x * x) if (x >= -x - 2) if (y <= 0) printf("принадлежит"); else printf("не принадлежит"); }</pre>	<pre>алг нач вещ x, y ввод x, y если y >= -x * x то если x >= -x - 2 то если y <= 0 то вывод 'принадлежит' иначе вывод 'не принадлежит' все все все кон</pre>

Последовательно выполните следующее:

1. Приведите пример таких чисел x, y , при которых программа работает неправильно.

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, поэтому укажите любой способ доработки исходной программы.)

С2. Дан целочисленный массив из 30 элементов. Элементы массива могут принимать произвольные значения. С клавиатуры вводится целое число X . Опишите на русском языке или на одном из языков программирования алгоритм, который находит и выводит наименьший номер элемента массива, равного X , или сообщение, что такого элемента нет.

Исходные данные объявлены так, как показано ниже. Запрещается использовать переменные, не описанные ниже, но разрешается не использовать часть из них.

Паскаль	Бейсик
<pre>const N = 30; var a: array [1..N] of integer; i, j, x: integer; begin for i := 1 to N do readln(a[i]); readln(x); ... end.</pre>	<pre>N = 30 DIM A(N) AS INTEGER DIM I, J, X AS INTEGER FOR I = 1 TO N INPUT A(I) NEXT I INPUT X ... END</pre>

СИ	Алгоритмический язык
<pre>#include <stdio.h> #define N 30 void main(void) {int a[N]; int i, j, x; for (i = 0; i < N; i++) scanf("%d", &a[i]); scanf("%d", &x); ... }</pre>	<pre><u>алг</u> <u>нач</u> <u>цел</u> N = 30 <u>целтаб</u> a[1:N] <u>цел</u> i, j, x <u>нц</u> <u>для</u> i <u>от</u> 1 <u>до</u> N <u>ввод</u> a[i] <u>кц</u> <u>ввод</u> x ... <u>кон</u></pre>
Естественный язык	
<p>Объявляем массив А из 30 элементов. Объявляем целочисленные переменные I, J. В цикле от 1 до 30 вводим элементы массива А с 1-го по 30-й. Вводит переменную X. ...</p>	

В качестве ответа вам необходимо привести фрагмент программы (или описание алгоритма на естественном языке), который должен находиться на месте многоточия. Вы можете записать решение также на другом языке программирования (укажите название и используемую версию языка программирования, например Borland Pascal 7.0) или в виде блок-схемы. В этом случае вы должны использовать те же самые исходные данные и переменные, какие были предложены в условии (например, в образце, записанном на естественном языке).

С3. Два игрока играют в следующую игру. На координатной плоскости стоит фишка. Игроки ходят по очереди. В начале игры фишка находится в точке с координатами (3, 2). Ход состоит в том, что игрок перемещает фишку из точки с координатами (x, y) в одну из трех точек: или в точку с координатами (x + 3, y), или в точку с координатами (x, y + 2), или в точку с координатами (x, y + 4). Выигрывает игрок, после хода которого расстояние от фишки до точки с координатами (0, 0) больше 12 единиц. Кто выигрывает при безошибочной игре обоих игроков — игрок, делающий первый ход, или игрок, делающий второй ход? Каким должен быть первый ход выигрывающего игрока? Ответ обоснуйте.

С4. После единых выпускных экзаменов по информатике в район пришла информация о том, какой ученик какой школы сколько баллов набрал.

Районный методист решила выяснить фамилии учеников, которые набрали наибольший балл, по каждой школе в отдельности, но только если из школы информатику сдавало не меньше трёх человек. Если в школе информатику сдавало меньше трёх человек, информацию по этой школе выводить не нужно. Программа должна вывести на экран информацию с виде:

<Номер школы> <Фамилия ученика>

В отдельной строке для каждой школы.

Напишите эффективную, в том числе и по используемой памяти, программу (укажите используемую версию языка программирования, например, Borland Pascal 7.0), которая должна вывести на экран требуемую информацию. Известно, что информатику сдавало больше 5-ти учеников района. Также известно, что в районе школы с некоторыми номерами не существуют.

На вход программе сначала подаётся число учеников, сдававших экзамен. В каждой из следующих N строк находится информация об учениках в формате:

<Фамилия> <Имя> <Номер школы> <Количество баллов>

где <Фамилия> — строка, состоящая не более чем из 30 символов без пробелов, <Имя> — строка, состоящая не более чем из 20 символов без пробелов, <Номер школы> — целое число в диапазоне от 1 до 99, <Количество баллов> — целое число в диапазоне от 0 до 100. Эти данные записаны через пробел, причём ровно один между каждой парой (то есть всего по три пробела в каждой строке).

Пример входной строки:

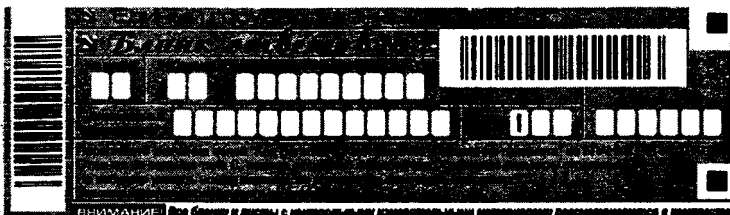
Иванов Иван 50 87

Пример выходных данных:

5 Иванов

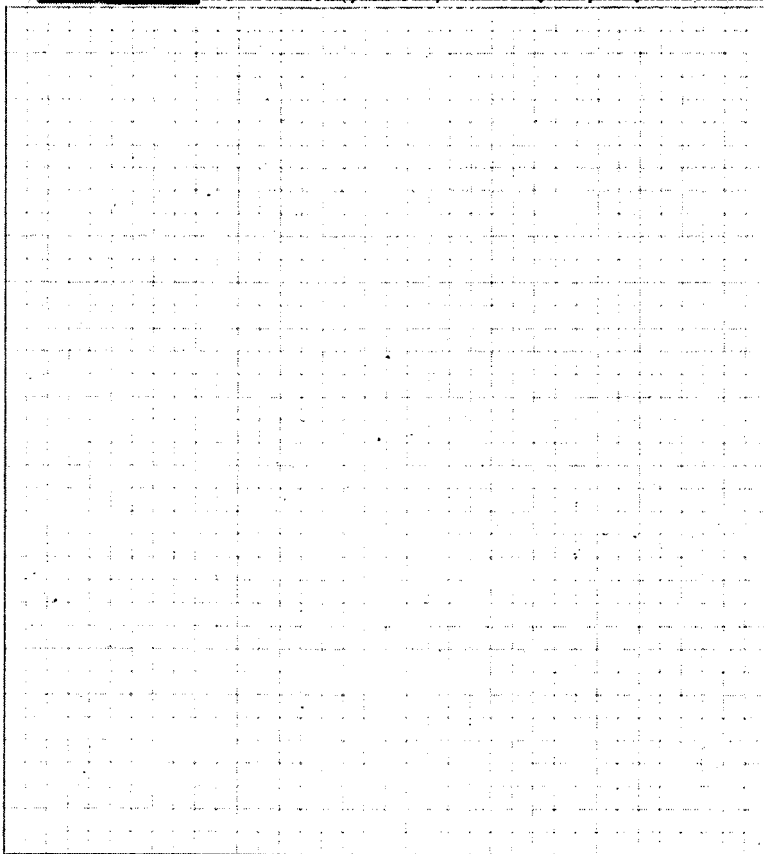
50 Петров

74 Сидоров



Barcode and header information including a large barcode on the right and a smaller one on the left. Below the barcodes are several rows of small, illegible text and a series of small rectangular boxes.

ВНИМАНИЕ! Все бланки и листы с контрольными измерительными материалами распространяются в количестве



A large rectangular area filled with a grid of small squares, intended for writing answers to the test questions.

При недостатке места для ответа используйте обратную сторону бланка